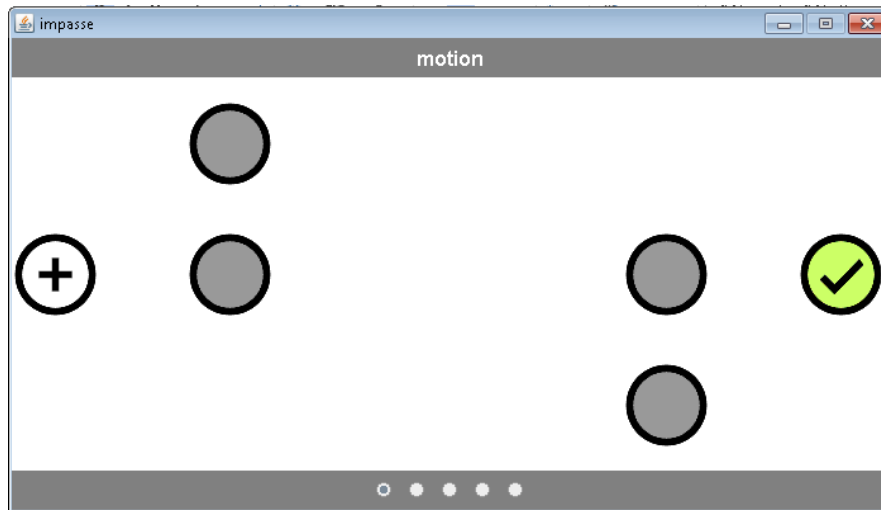
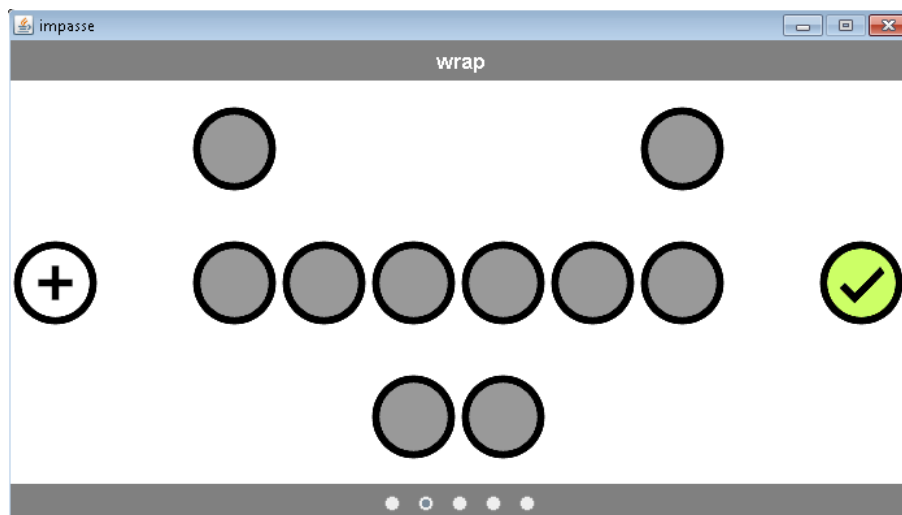


GUI - 17 POENA

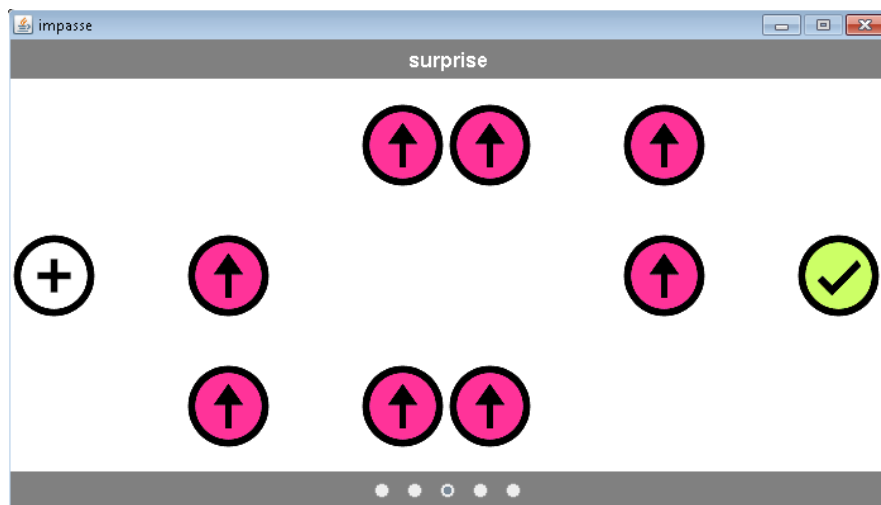
Napisati program koji implementira popularnu igru impasse u kojoj je cilj stići do cilja kreirajući svoj sopstveni put. Originalna igra ima 24 nivoa, dok ćemo mi implemetirati 5.



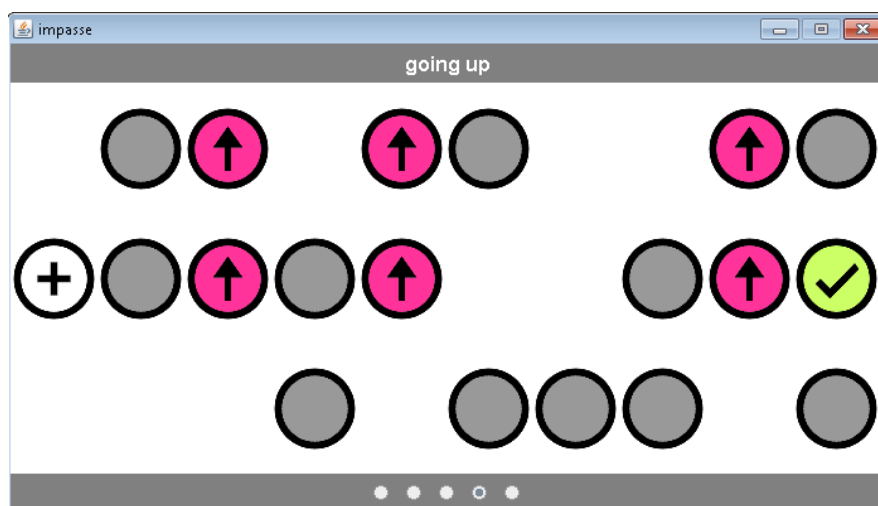
Slika 1 – 1. nivo



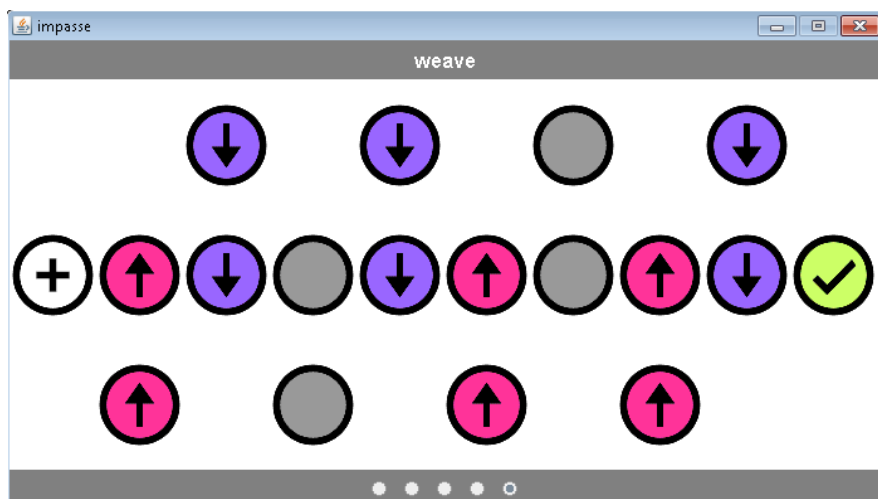
Slika 2 – 2. nivo



Slika 3 – 3. nivo



Slika 4 – 4. nivo



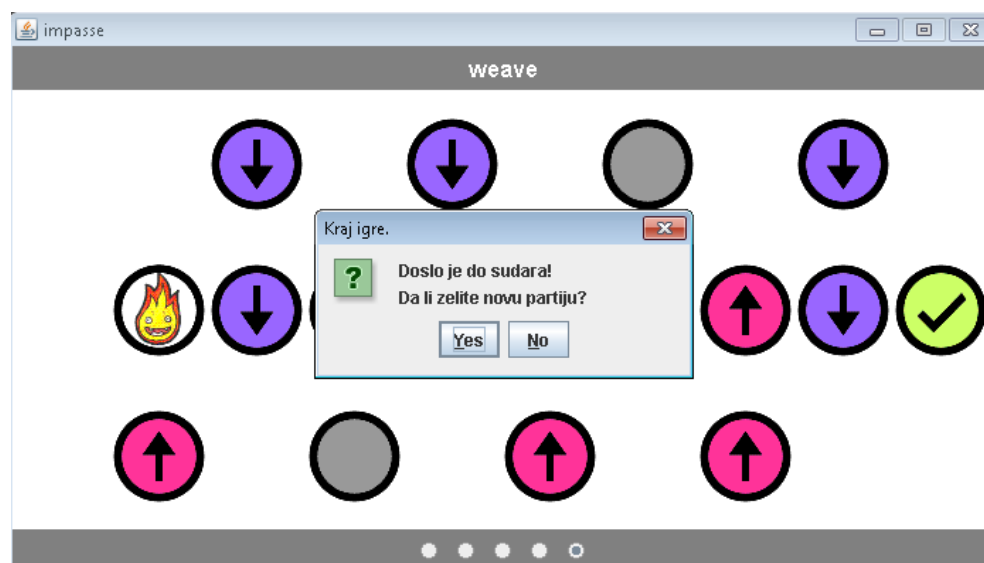
Slika 5 – 5. nivo

Cilj igre jeste da pomoću strelica pomeramo beli kružić sve dok on ne pronađe put do zelenog kružića. U tom trenutku igrač je uspešno prešao tekući nivo i prelazi se na sledeći. Nekoliko dodatnih opisa:

- Sivi kružići su statički i u toku igre se ne pomeraju
- Kružići sa strelicom ↑ se u toku igre pri kretanju na gore ili na dole uvek pomeraju u smeru prikazanom na kružiću (na gore).
- Kružići sa strelicom ↓ se u toku igre pri kretanju na gore ili na dole uvek pomeraju u smeru prikazanom na kružiću (na dole).
- Beli kružić ima mogućnost kružnog kretanje. Ukoliko se nalazi u gornjem redu, kretanjem na gore pojavice se u donjem redu.

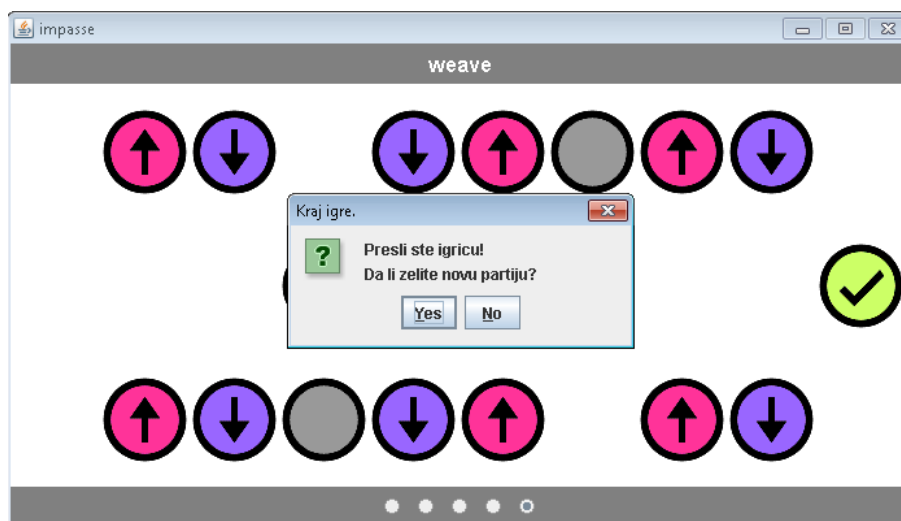
U gornjem delu prozora svaki nivo ima svoj naziv. U donjem delu postoji niz od pet kružića, u kome je uvek označen kružić koji predstavlja redni broj tekućeg nivoa.

Nedozvoljeno kretanje dovodi do sudara. U tom trenutku se na mestu sudara pojavljuje plamen. Zatim se dobija pitanje da li želite novu partiju i ako želite, bez obzira na kom ste trenutno nivo igru započinjete od prvog nivoa. Cilj je preći sve nivo od 1. do 5. bez greške.



Slika 6 – Sudar

Ukoliko uspešno pređete igricu (sve nivoe) izlazi sledeću poruku:



Slika 7 – Kraj igre